**KOCHANE DZIECI!**

**NIE WIDZIELIŚMY SIĘ JUŻ DŁUGO, DLATEGO POZDRAWIAM WAS CIEPLUTKO I ŻYCZĘ WYTRWAŁOŚCI I ODPOWIEDZIALNOŚCI. PRZYGOTOWAŁAM KILKA ZADAŃ, CIEKAWYCH I ŚMIESZNYCH FILMIKÓW, ABY POGŁĘBIĆ WASZĄ WIEDZĘ I UMIEJĘTNOŚCI.**

**PAMIĘTAJCIE, ŻEBY ROZŁOŻYĆ ZADANIA W CZASIE. MAMY W KAŻDYM TYGODNIU TYLKO JEDNĄ GODZINĘ INFORMATYKI. PAMIĘTAJCIE RÓWNIEŻ, ŻE BYŁAM TROCHĘ WCZEŚNIEJ NIEOBECNA I PROSZĘ WYRÓWNAJCIE ZALEGŁOŚCI. ŻYCZĘ POWODZENIA. MARTA ŻUREK**

**INFORMATYKA**

1. UCZ I BAW SIĘ SCRATCHEM, PROGRAMUJ INTERAKTYWNE HISTORYJKI, ANIMACJE, MUZYKĘ I GRY POSŁUGUJĄC SIĘ UPORZĄDKOWANYMI SKRYPTAMI. WYGLĄD POSTACI PRZYPISANYCH DO OBIEKTÓW MOŻNA WYBIERAĆ Z ZASOBNIKA, TWORZYĆ LUB IMPORTOWAĆ Z ZEWNĄTRZ.

KILKA ZAPISZ I PRZYNIEŚĆ DO OCENY.

1. WYKONAJ ZADANIA Z PROGRAMOWANIA W SCRATCHU Z KSIĄŻKI DO INFORMATYKI. POWTÓRZ JUŻ WYKONYWANE I ZRÓB NOWE.

UŻYWAJ ZMIENNYCH W SKRYPTACH BUDOWANYCH W JĘZYKU SCRATCH. WYKORZYSTUJ SYTUACJE WARUNKOWE W SKRYPTACH W JĘZYKU SCRATCH. FORMUUJ PROCEDURY BEZ PARAMETRÓW W JĘZYKU SCRATCH. UŻYWAJ SYTUACJI WARUNKOWYCH W SKRYPTACH BUDOWANYCH W JĘZYKU SCRATCH. KORZYSTAJ ZE ZMIENNYCH W SKRYPTACH BUDOWANYCH W JĘZYKU SCRATCH. WYKONUJ PĘTLE POWTÓRZENIOWE (ITERACYJNE) W SKRYPTACH BUDOWANYCH W JĘZYKU SCRATCH.

<https://www.youtube.com/watch?v=clcG0vRRXEg> INSPIRACJE PROGRAMOWANIE

<https://www.youtube.com/watch?v=efUs4WHDEEM> POWTÓRZENIE SCRATCH

<https://www.youtube.com/watch?v=VZTMJg4XQro> GRA

<https://www.youtube.com/watch?v=JcBcfWJX97g> GRA

1. TWORZENIE DOKUMENTU TEKSTOWEGO.

KORZYSTAJĄC Z PROGRAMU EDYTOR TEKSTU MICROSOFT WORD PRZYGOTUJ DOKUMENT TEKSTOWY „WĘDRÓWKI PO ŚWIECIE.” WYBIERZ 10 NAJPIĘKNIEJSZYCH MIEJSC NA ŚWIECIE, OPISZ JE I WSTAW DO AKAPITÓW OBRAZY CHARAKTERYSTYCZNE DLA DANEGO MIEJSCA. PAMIĘTAJ O PODSTAWOWYCH ZASADACH PISANIA TEKSTU, ODPOWIEDNIM FORMATOWANIU TEKSTU I OBRAZU, PISANIU W AKAPITACH ROZDZIELONYCH PUSTYM WIERSZEM, WCIĘCIACH, MARGINESACH, STOPKACH, NAGŁÓWKACH, NUMERACJACH STRON I INNYCH ZASADACH OMAWIANYCH NA LEKCJACH. WYKORZYSTAJ JAK NAJWIĘCEJ POZNANYCH NARZĘDZI EDYTORA TEKSTU. ZAPISZ PRACĘ.